```
program QVUR;
var
a, b, c, x1, x2, d: real;
begin
{вывод данных}
write('a = ');
readln(a);
write('b = ');
readln(b);
write('c = ');
readln(c);
{дискриминант} d := sqr(b) - 4 * a * c;
if d<0 then
writeln('Квадратное уравнение не имеет корней')
else
begin
if d = 0 then
begin
{квадратное уравнение имеет два одинаковых корня}
x1 := -b / (2 * a);
x2 := x1;
end
else
begin
```

```
{уравнение имеет два разных корня}
x1 := (-b + sqrt(d)) / (2 * a);
x2 := (-b - sqrt(d)) / (2 * a);
end;
{вывод корней уравнения}
writeln('x1 = ', x1:8:3);
writeln('x2 = ', x2:8:3);
end;
writeln('Press Enter to Exit');
readln;
end.
```