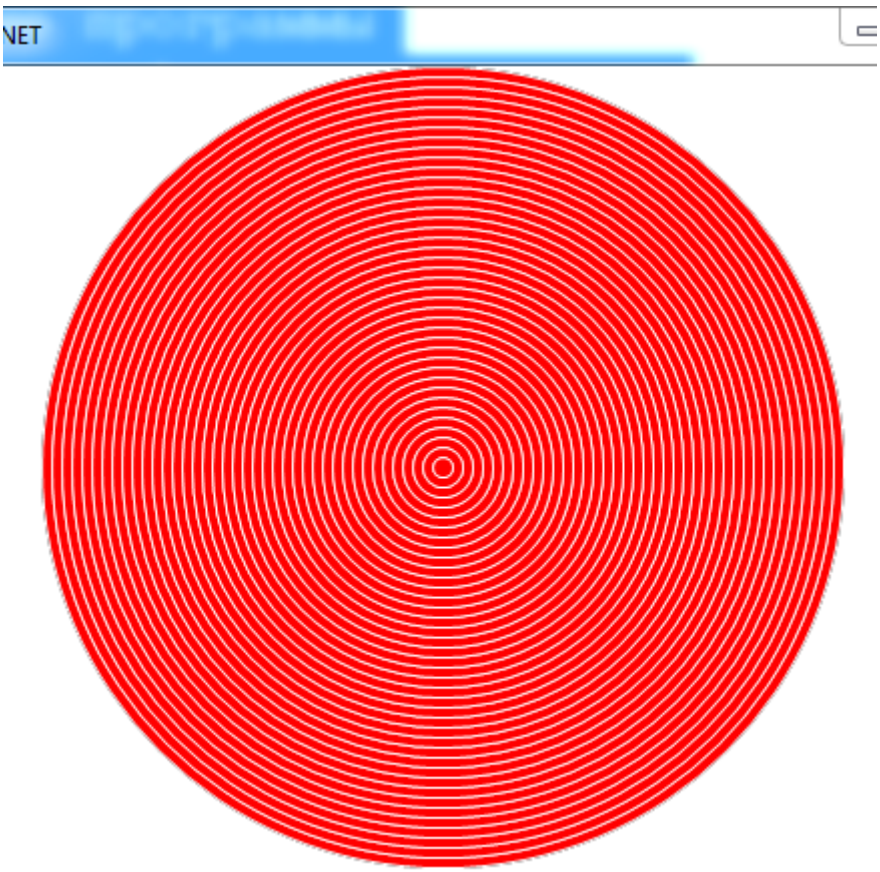
```
program FAMILIYA;// название программы
uses GraphABC;//Подключение
графического модуля
var r,i: integer;//Объявление
переменных
begin                    //начинать,
делать
setwindowsize(600,500); //размеры
экрана
r:=200;   //начальный размер большого
шарика
for i:=1 to 40 do   // цикл со
счетчиком фор
begin                  //выполнять
setbrushcolor(clred);   //красный цвет
заливки
circle(300,200, r);    // круг
sleep(40);               //задерка
экрана
setpencolor(clwhite);   //цвет
карандаша белый
circle(300,200, r);     // новый круг
r:= r-5;                 // меняется
радиус круга
end;                  //конец цикла
end.                  //конец программы
```


NET