```
uses graphABC;
var f:boolean;//переменная для выхода из программы
   r:integer;//радиус круга
procedure KeyDown(Key:integer);
begin
case Key of
VK_Up:r:=r+5;
VK_Down:r:=r-5;
VK_Escape:f:=false;
end;
end;
var xc,yc,x,y,r1:integer;
   u:real;
begin
xc:=Window.Width div 2;
yc:=Window.Height div 2;
r:=20;
r1:=110;//радиус вращения круга
f:=true;
Pen.Color:=clred;
Brush.Color:=clRed;
lockdrawing;
u:=0;
repeat
clearwindow;
Brush.Style:=bsClear;
TextOut(100,10,'Стрелка вверх увеличить радиус, стрелка вниз-уменьшить, Esc-выход');
Brush.Style:=bsHatch;
x:=xc+round(r1*cos(u));
y:=yc-round(r1*sin(u));
if(x>xc)and(y<yc)then Brush.Hatch:=bhCross
else if(x<=xc)and(y<yc)then Brush.Hatch:=bhBackwardDiagonal
else if(x<=xc)and(y>=yc)then Brush.Hatch:=bhForwardDiagonal
else Brush.Hatch:=bhPercent40;
Circle(x,y,r);
sleep(50);
u:=u+0.05;
redraw;
OnKeyDown:=KeyDown;
until f=false;
CloseWindow;
end.
```